



# Synthèse d'image

## TP1 – CSG

Olivier BERTHIER

Master 1 Informatique - MIF23 - 2012-2013

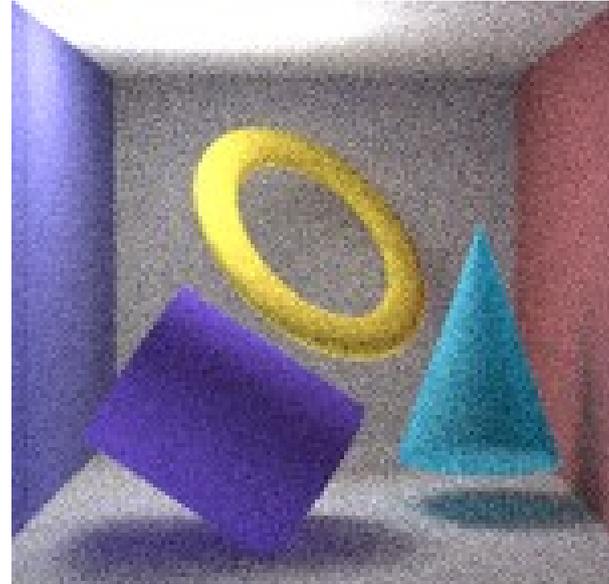
# Implémentation du CSG

Primitives implémentées :

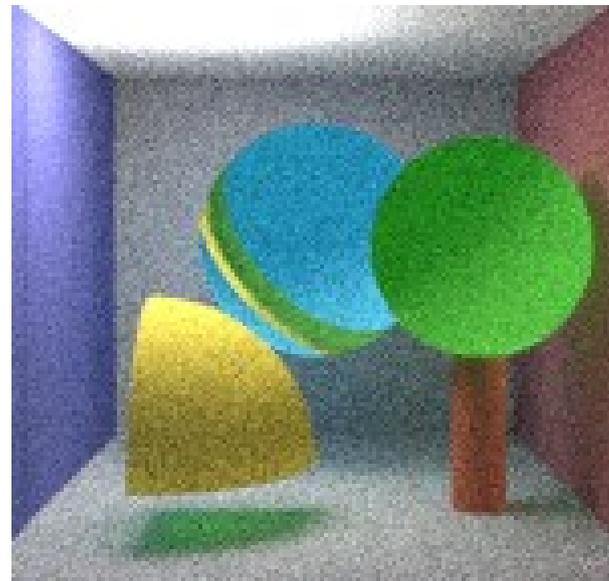
- ▶ Cylindre
- ▶ Cône
- ▶ Tore

Opérateurs :

- ▶ Union
- ▶ Intersection
- ▶ Différence



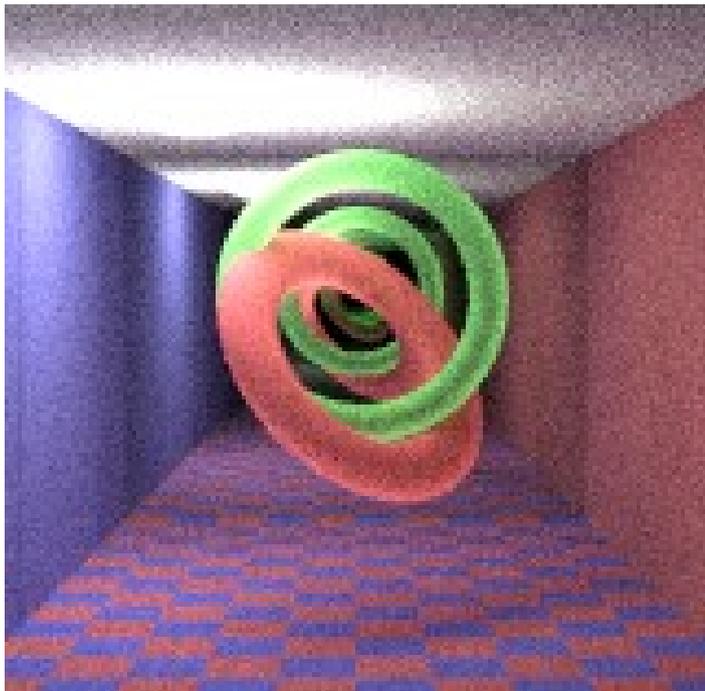
Temps de calcul : 83s



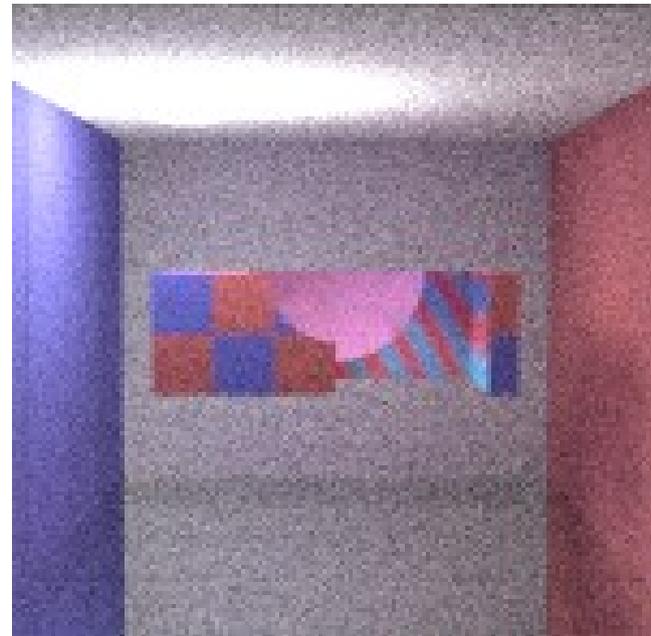
Temps de calcul : 95s

# Scènes réalisées

- ▶ Ajout des textures
- ▶ Implémentation du multi-thread



Temps de calcul :  
8 threads : 4m 18s



Temps de calcul :  
1 thread : 32m  
8 threads : 3m 34s

# Améliorations

- ▶ Correction et optimisation du code
- ▶ Implémentation des transformations
- ▶ Utilisation de fichiers pour décrire les scènes (JSON/XML)