

# Synthèse d'image

## TP1 – CSG

Olivier BERTHIER

Master 1 Informatique - MIF23 - 2012-2013

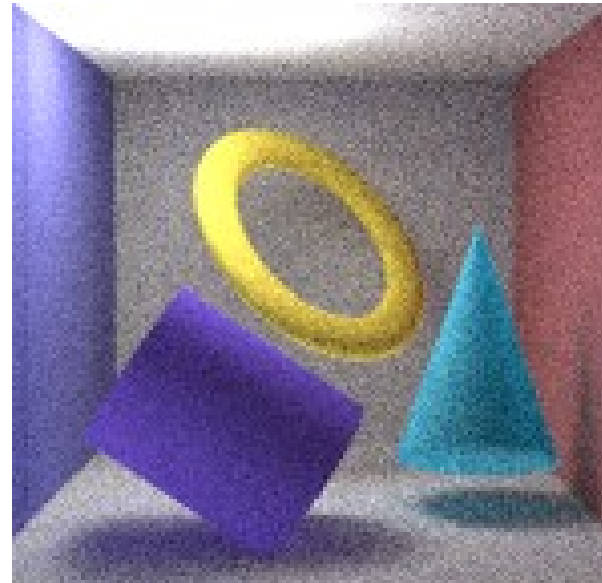
# Implémentation du CSG

Primitives implémentées :

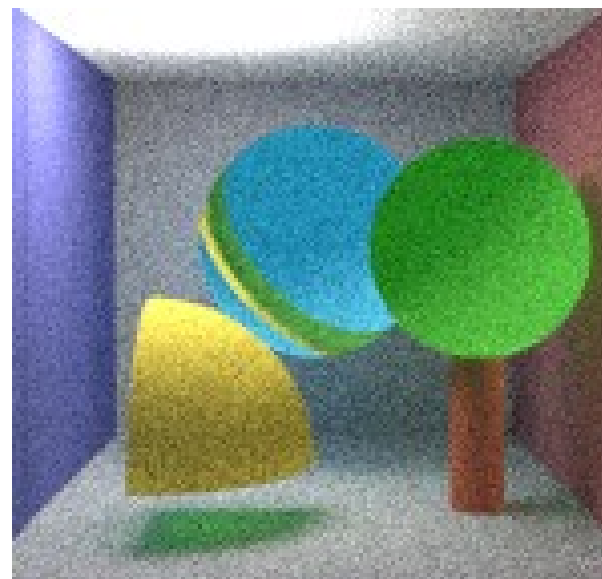
- Cylindre
- Cône
- Tore

Opérateurs :

- Union
- Intersection
- Différence



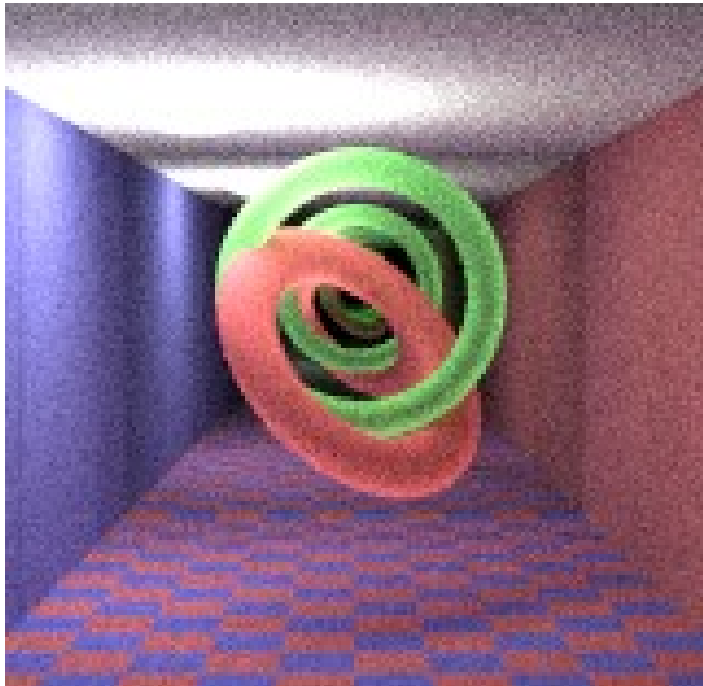
Temps de calcul : 83s



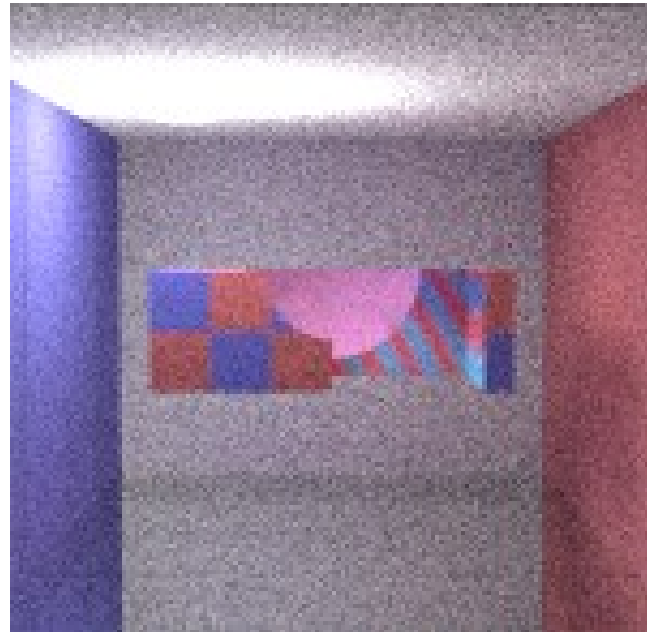
Temps de calcul : 95s

# Scènes réalisées

- Ajout des textures
- Implémentation du multi-thread



Temps de calcul :  
8 threads : 4m 18s



Temps de calcul :  
1 thread : 32m  
8 threads : 3m 34s

# Améliorations

- ▶ Correction et optimisation du code
- ▶ Implémentation des transformations
- ▶ Utilisation de fichiers pour décrire les scènes (JSON/XML)